

Zpráva STK Stč. KSST č. 6/2005-06 **ze dne 6.10.2005**

1. Změna v adresáři mužstev

Krajská soutěž 2.třídy, sk. C

Sokol Mníšek pod Brdy – doplňující informace k adrese hrací místnosti – v případě, že se utkání hraje v dopoledních hodinách (neděle 10.30 hodin) není možné projít přes restauraci, protože je ještě zavřená; proto je nutné obejít sokolovnu k zadnímu vchodu.

2. Pravidla pro sestavení žebříčku mužů Středočeského kraje 2005/2006

Do žebříčku mužů Středočeského kraje bude zařazen každý hráč Středočeského kraje, který sehraje předepsaný počet zápasů v níže jmenovaných soutěžích. Těmi jsou: extraliga, 1.-3.liga, divize, KS 1.třídy, KS 2.třídy, ČP a krajské přebory jednotlivců. Z těchto soutěží musí mít (při jejich normálním průběhu) sehráno alespoň 44 zápasů. Jako „nezařazený“ se může do žebříčku dostat ten hráč, který sehraje nejméně 29 zápasů. V případě změny počtu utkání v některé ze soutěží, budou počty zápasů přepočítány adekvátně této změně. Výsledky W.O. se nebudou započítávat. Každý účastník krajských přeborů jednotlivců mužů získá do tabulky 10 bodů za účast.

Pořadí hráčů bude stanoveno podle bodových hodnot, které budou hráčům přiděleny podle výpočtu v „Postupu výpočtu bodových hodnot“. Hráči budou v žebříčkovém pořadí seskupováni podle linearity poklesu jejich bodových hodnot, který je nejvíce závislý na počtu hráčů v jednotlivých soutěžích.

Postup výpočtu bodových hodnot

Bodové hodnoty jsou vypočítávané podle vzájemných zápasů mezi jednotlivými hráči. Prvotní bodové hodnoty hráčů budou přiřazeny podle pořadí na žebříčku 2004-2005.

V samotném výpočtu jsou důležité tyto hodnoty:

- Nejvyšší bodová hodnota hráče, kterého hráč porazí
- Nejnižší bodová hodnota hráče, s kterým hráč prohraje
- Součty bodových hodnot hráčů, kteří patří do tohoto rozmezí

K výpočtu je použit tento vzorec:

$$B = \min(Y) + (\max(X) - \min(Y)) \times \text{suma}(X - \min(Y)) / (\text{suma}(X - \min(Y)) + \text{suma}(\max(X) - Y))$$

X=bodová hodnota mnou poraženého, Y=bodová hodnota hráče, který mne porazil.

Výhra nad hráčem s hodnotou menší než $\min(Y)$ se nezapočítává a analogicky i prohra s lepším než $\max(X)$.

Jiří Vlček
předseda STK Stč. KSST